Estrategias de mapeo aplicadas:

* Usuario.

Elegimos en los usuarios una estrategia de mapeo de tipo joined, ya que esta nos va a garantizar no tener tantos elementos nulos como tuviéramos en single table. Al hacer muchas consultas para obtener los dispositivos de los clientes no tendríamos que ir a la clase usuario sino que podríamos ir directo a la clase cliente.

* Dispositivo.

Aquí podríamos haber usado una single table ya que no hubieran quedado muchos atributos en nulo pero pensando en la escalabilidad tendríamos una sola tabla con muchísimos datos ya que todos los dispositivos de todos los clientes estarían en una misma tabla por lo que las búsquedas podrían ser costosas, preferimos implementar joined.

* Modos.

Utilizamos single table ya que no nos quedan muchos atributos en nulo. Si bien tendremos una tabla con muchos registros

* Regla

Utilizaremos single table ya que son pocos datos en nulo.

Impedance - mismatches

* Persistencia de actuadores: para persistir los actuadores donde solo nos importa el comportamiento en nuestro mundo de objetos utilizamos un enum. Donde cada valor del enum será un tipo de actuador a crear
* Persistencia de Point y Polygon: al ser clases que no podemos persistirlas tuvimos que crear una clase coordenada que contenga la información del Point, esta clase será meramente informativa y al instanciar la clase crearemos nuestros Point y polygon respectivamente. Para el polygon también usaremos el orden ya que es importante para delimitar la zona.

Todas aquellas clases que utilicen las coordenadas heredaran de una clase ubicable.

* Trackeo de log de dispositivos estándares convertidos: Para guardar el historial de los dispositivos estándar convertidos vamos a guardar todo en una tabla de logs. Para esto creamos una clase de log sola para guardar datos y agregamos en el dispositivo un campo activado, esto es para que cuando convirtiésemos un dispositivo estándar en inteligente no perdamos la referencia de ese dispositivo. Al convertirse se creara un registro en el log y cuando se quiera desconvertir creara otro registro, poniendo en estado desactivado al dispositivo inteligente y en activado al estándar.